**Diagrama de idea de juego**

**¿Qué necesita el juego?**

* **Guión**
* **Jugabilidad**

**Nota:** Cuando no hay respuesta a la pregunta en cual se necesita basarse, hacerlo en una idea de **Lista de ideas**.

**Guión**

Idea general:

* **¿Cuál es el objetivo principal?**

Ejemplo: Escapar de un lugar/ amenaza. //Responder en base a: **Jugabilidad: ¿Cómo cumplimos el objetivo?**

* + **¿Cuál es la situación inicial?**

El protagonista posee ciertas características y se encuentra en un determinado entorno

* + - **¿Cómo es el protagonista?**

//Responder en base a: **Jugabilidad: ¿Cuáles son las mecánicas del jugador?**

* + - **¿Cómo es el entorno?**

//Responder en base a: **Jugabilidad: ¿Cuáles son las mecánicas del entorno?**

**Jugabilidad**

Idea general:

* **¿Cómo cumplimos el objetivo?**

Avanzando en los niveles

* + **¿Cómo se avanza en los niveles?**

Haciendo sonar la música/estilo requerido

* + - * **¿Cómo se hace sonar la música requerida?**

Utilizando las notas y los instrumentos específicos disponibles

Idea entera:

* **¿Cuáles son las mecánicas del jugador?**

//Responder en base a: **Guión: ¿Cómo es el protagonista?**

* **¿Cuáles son las mecánicas del entorno?**

//Responder en base a: **Guión: ¿Cómo es el entorno?**

Ideas específicas: